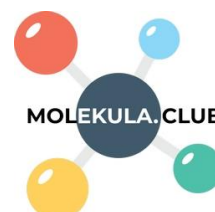
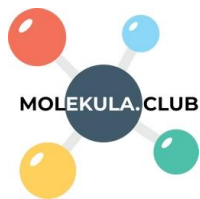


## МОДЕЛИРОВАНИЕ + 3D ПЕЧАТЬ

1. Знакомство со средой моделирования. Базовые инструменты
2. Навигация в сцене
3. Инструменты и опции модификаций
4. Управление сценой
5. Измерения
6. Инструменты моделирования
7. Создание персонажа
8. Режим редактирования
9. Сглаживание объектов
10. Работа с 3D текстом
11. Рабочая визуализация
12. Материалы и рендеринг
13. Текстуры
14. Графические текстуры
15. Слои
16. Освещение, работа с камерой
17. Стили
18. Компоненты
19. Размеры, тексты
20. Разрезы
21. Рельефы
22. Анимация объектов
23. Физика объектов
24. Практическое занятие (создание модели)
25. Практическое занятие (создание модели)
26. Практическое занятие (создание модели)
27. Практическое занятие (создание модели)





28. Практическое занятие (создание модели)
29. Практическое занятие (создание модели)
30. Практическое занятие (создание модели)
31. Практическое занятие (создание модели)
32. Практическое занятие (создание модели)
33. Введение в 3D печать. Технологии 3D печати
34. Знакомство с 3D редактором
35. Разные настройки для печати
36. Практическое занятие (Создание модели для печати)
37. Практическое занятие (Создание модели для печати)
38. Практическое занятие (Создание модели для печати)
39. Практическое занятие (Создание модели для печати)
40. Практическое занятие (Создание модели для печати)

**Возможны отклонения от тем занятий и очередности тем.**

