



ПРОГРАММИРОВАНИЕ ИГР НА PYTHON

1. Повторение основ программирования Python
2. Повторение основ программирования Python
3. Повторение основ программирования Python
4. Классы
5. Методы и атрибуты
6. Знакомство со средой программирования. Фон окна
7. Рисование объектов
8. Спрайты. Работа со спрайтами
9. Анимация персонажа
10. Анимация персонажа
11. Анимация персонажа
12. Скорость анимации
13. Рандомная анимация
14. Добавления музыки
15. События
16. Функции
17. Функции
18. Функции рисования
19. Словари
20. Словари
21. Словари
22. Списки
23. Проектирование игры #1
24. Проектирование игры #1
25. Проектирование игры #1
26. Проектирование игры #1
27. Проектирование игры #2





28. Проектирование игры #2
29. Проектирование игры #2
30. Проектирование игры #2
31. Проектирование игры #3
32. Проектирование игры #3
33. Проектирование игры #3
34. Проектирование игры #3
35. Практические занятия
36. Практические занятия
37. Практические занятия
38. Практические занятия
39. Практические занятия
40. Практические занятия

Возможны отклонения от тем занятий и очередности тем.

